**实验三： 扑克牌拖放小游戏**

**实验目的：**1. 理解元素拖放流程

2. 理解CSS定位规则

3. 熟悉DOM添加和删除子元素流程

**实验要求：**设计一款扑克牌拖放小游戏。在网页中插入A框和B框。

要求用户拖动从A框拖动5张连续的扑克牌至B框，完成游戏。具体要求：

**1.**初始时，A框包含13张随机乱序后的同花色扑克牌，以**背面**显示。

2.用户可任意拖动其中一张扑克牌至B框，扑克牌以**正面**展示。

3.用户也可将扑克牌从B框拖至A框，扑克牌会自动回到初始的位置，且**背面**展示。

4.B框最多能够容纳5张扑克牌。在接收到5张扑克牌后，如果满足顺子要求，则提示用户游戏结束并显示用户成绩（拖动次数）。若不满足要求，用户必须先将其中不满足的牌拖回A框，游戏方可继续。